UNLIMITED VS

アンフェス 2014 SPRING　レギュレーション

1.開催日程

大阪　3 月 16 日　（日）　天満研修センター
東京　3 月 23 日　（日）　東京卸商センター

2.大会スケジュール

10：00 開場（予定）
【閃乱カグラ TCG UVS 春の学炎祭（３人１組の団体戦/トーナメント形式）】
　受付開始　9：30～10：00(予定)

【ブレイブルーTCG UVS 公式大会（ダブルエリミネーション形式）】
　受付開始　12：30～13：00(予定)

3.参加方法・条件

＜参加条件＞
・　大会レギュレーションを含め、「UNLIMITED VS」のルールに基づいて対戦する
事が出来る方

＜参加方法＞
・閃乱カグラ TCG 団体戦に関しては、公式 HP より事前に大会参加申し込みを受け付けます
・ブレイブルーTCG に関しては当日の参加受付となります。
※参加者多数の際は、抽選で参加者を決定する場合もございます。
※状況に応じて、当日の参加枠を設けます。
※チーム内全ての試合が終了まで席を立たないでください。

4.大会参加に必要なもの

・(公式 HP より事前申込をした場合)本人が確認できる身分証明書
・　基本ルール及び、該当するレギュレーションに従って組まれた、自分のデッキ
・　筆記具

5.試合形式

【閃乱カグラ TCG UVS 春の学炎祭（３人１組の団体戦)】

≪参加チーム条件≫
・　１チーム３人（チーム内で使用キャラクターの重複不可）
・　キャラクターデッキの、Lv1~5 までのキャラクターは統一。
(【焔 Lv1・焔 Lv2・紅蓮の焔 Lv3】のキャラクターデッキは『紅蓮の焔単デッキ』とみなします。)
(「KP 仮面 Lv3」は、デッキ構築の際、キャラクター「斑鳩」とみなします。)
(「パツキンもやしマスク Lv3」は、デッキ構築の際、キャラクター「詠」とみなします。)

例：
①飛鳥単デッキ　②焔　単デッキ　③雪泉単デッキ　→参加 OK
①飛鳥単デッキ　②飛鳥単デッキ　③雪泉単デッキ　→キャラクターが重複のため NG
①飛鳥単デッキ　②焔　単デッキ　③混合デッキ　　→混合デッキでの参加のため NG

≪使用可能カード≫
閃乱カグラ TCG　UNLIMITED VS Vol.3 までのカードで作成されたデッキ
※3/28 発売予定の閃乱カグラ TCG UNLIMITED VS Vol.4 は使用できません。

≪試合の制限時間≫
制限時間は 30 分。1 本勝負で行います。

≪試合形式≫
トーナメント形式
対戦するグループの各３人が、それぞれ１対１の対戦を同時に行い、２勝した方のグループを勝ち抜けとします。
＊各個人の対戦相手は、都度ランダムに組まれます。

【ブレイブルーTCG UVS 公式大会（ダブルエリミネーション形式)】

≪使用可能カード≫
ブレイブルーTCG UNLIMITED VS Vol.1 のカードにて作成されたデッキ

≪試合の制限時間≫
制限時間は 30 分。1 本勝負で行います。

≪試合形式≫
各プレイヤーは、２敗したら脱落していき、全勝者もしくはそれに準ずる成績者が１名になるまで対戦を行います。
２回戦以降は、成績が同じもの同士が組み合わされ、対戦します(１敗同士、２勝同士など)。

6.大会に関して

≪ジャッジ・運営スタッフについて≫
各試合における進行、判定をする審判員をジャッジとします。
試合中、不正行為、ルールやレギュレーションに違反する行為などを発見した場合は、直接指摘せず、ジャッジを呼び報告してください。

本会場では、ジャッジおよび運営スタッフの指示に従ってください。
不正行為だけでなくマナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合、運営スタッフの判断により、その時点で失格もしくは退場いただきます。

≪大会棄権について≫
大会から棄権するプレイヤーは、次の試合の組み合わせが発表される前に、運営スタッフまたはジャッジに報告してください。

≪大会参加者のマナーについて≫
大会参加者は以下の事項を守るよう心掛けてください。
・決して自分本位で考えず、紳士的な態度で他の大会参加者に接してください
・事前にルールとレギュレーションを確認し、スムーズに試合が行えるようにしてください
・試合前には「お願いします」、試合後には「ありがとうございました」の挨拶をしましょう
・試合中に携帯電話での通話を行なう、携帯ゲーム機でゲームをプレイするなどのマナーに反する行為はお控えください。
・対戦相手を罵倒したり、挑発したりするような言動や行動はしないでください

≪その他≫
【閃乱カグラ TCG 春の学炎祭】
・３人一組でのチーム戦では、チーム内同士のアドバイスは許可いたします。ただし、テーブル内での試合が全終了するまで席を立ってはいけません。また、チーム以外の外部からのアドバイスと思われる行為があった場合、対象のプレイヤーを失格とします。

【ブレイブルーTCG 蒼炎武闘祭】
・対戦中のプレイヤーにアドバイスと思われる行為があった場合、対象のプレイヤーを失格とします。

・対戦相手が遅延行為を行っていると疑わしき場合は、ジャッジを呼んでいただき、様々な要因を考慮した上で判断をさせていただきます。本人が遅延を行なっている意識がなくとも、ジャッジによりペナルティを下す可能性もあるため、遅延行為であると疑われる行動を慎むよう心掛けていただけますようお願い致します。

7.試合に関して

≪先攻、後攻の決定方法について≫
ジャンケンを行い、勝者が先攻と後攻のどちらかを選択します。

≪遅刻について≫
プレイヤーは、試合開始時間に指定の座席に着いていることが求められます。 試合開始時間に指定の座席に着いていない場合、ジャッジの判断により「ゲームの敗北」となる場合があります。

≪ジャッジ≫
大会参加者同士でルール解釈に相違が生じたり、ルール上できない行動を誤って行なってしまったりした場合、一旦対戦を止めて、ジャッジを呼び、状況の確認を行ないます。
対戦を止めず進行を行ない、巻き戻しが不可能な状態になってしまったり、対戦後に指摘したりするなど、状況確認が不可能な状態になってしまった場合、基本的に結果は覆しません。

≪ペナルティ裁定≫
ルールやレギュレーションを故意または過失に違反したり、マナーに反する言動や非紳士的な行動を行なった時、ジャッジはプレイヤーに対して罰則を与えることができます。なお、罰則はジャッジが違反内容、状況を考慮したものが下されます。

≪同意による引き分けについて≫
プレイヤーの同意による引き分けを行ってはいけません。全ての試合において、お互いに全力を尽くして必ず勝敗を決めてください。

≪試合中の投了について≫
試合中いつでも投了することができます。そのゲームは投了したプレイヤーの敗北として扱います。
※投了とは、そのゲームの敗北を自主的に宣言することを指します。

≪時間切れについて≫
試合時間が終了した時点で勝敗が決まっていない場合は、このターンに引き続き、次のターンを終えるまで試合を続けます。

勝敗がつかなかった場合、ダメージエリアにあるカードの枚数が少ないプレイヤーの勝ちとします。

ダメージエリアにあるカードの枚数が同じ場合、バトルデッキの山札の残り枚数が多いプレイヤーの勝ちとします。

山札の残り枚数が同じ場合、お互い残っているバトルデッキの山札をよくシャッフルし、同時に山札の一番上のカードを公開します。公開したカードの AT 値が高いプレイヤーの勝ちとします。同じ場合は、再び山札から公開します。これを繰り返し、決着がつくまで公開し合います。AT 値のないカードは、AT0 と見なします。

≪ゲーム・ルールの裁定について≫
・最新の製品同梱の「取扱説明書」
・公式 HP 掲載の最新の「総合ルール」「Q&A」
　に準拠します。
・その他のルールに関しては公認大会のレギュレーションに準拠いたします。

≪公開情報について≫
試合中、下記の事項は公開情報として扱われ、
公開を求められたプレイヤーは正確にその情報を伝える義務があります。
・山札の枚数
・手札の枚数
・キャラクターエリアの枚数
・キャラクターエリア、ダメージエリア、ゲージ、捨て札に表向きで置かれているカードの枚数やその情報

8.デッキ・カードに関して

≪デッキを作成する際のルール≫
＜閃乱カグラ TCG UVS＞キャラクターデッキ 5 枚まで、バトルデッキ 40 枚
＜ブレイブルーTCG UVS＞ニュートラルカード 1 枚、バーストカード 1 枚、バトルデッキ 40 枚

上記の規則に従い作ります。枚数に過不足があってはいけません。
カードナンバーが同じものは、それぞれ 3 枚までしか入れられません。
※カードナンバーは(例)「vol.1/C001」という、収録弾およびナンバーをあわせたものを参照します。

≪使用可能カードについて≫
カードナンバーが「vol.1/(英数字)」「vol.2/(英数字)」の表記のカードのみ使用できます。
「vol.0/(英数字)」および「CG/(英数字)」のカードナンバー表記のカードは使用することができません。

≪デッキの交換≫
大会参加中、登録したデッキ内容を変更することはできません。
対戦中の使用カードがデッキ確認シートと異なる場合、失格となります。

≪使用カードについて≫
参加するプレイヤーは各自、自分のデッキ及びカードを用意しなければなりません。(貸し借り禁止)

≪スリーブについて≫
スリーブを使用する場合、キャラクターデッキ、バトルデッキのすべてのカードは、同じスリーブに入れて区別がつかないようにしてください。スリーブは二重までを推奨します。二重スリーブ以上は試合の進行に支障をきたさない程度で使用してください。 試合に著しく支障をきたすとジャッジが判断した場合、失格になる場合があります。

≪マーキング≫
特定のカードを判別可能な状態にする「マーキング」を禁じています。
大会参加者は以下の事項を守る必要があります。
・試合中、山札にあるカードの上下を統一させる
・カードをスリーブに入れる場合は、カードの上下を統一させる
・デッキは特定のカードが判別可能な状態にならないよう心掛ける

「アンフェス 2014 SPRING」イベントレギュレーション

○各イベント紹介

【爆裂対戦　シット＆ゴー！！】

≪コーナー内容≫
参加希望者が規定数集まったら、ミニトーナメントを即開始する方式のコーナーです。
受付にて参加用紙に氏名を記入いただき、規定数集まった時点で対戦をスタートします。
なお、開始前にスタッフが「シット＆ゴー！」レギュレーションをランダム決定します。

決められたレギュレーションに沿ったデッキに変更する時間が５分間設けられます。
コーナーは基本的にセルフジャッジで進行いただきます。
決着が付いたらスタッフを呼び、対応したスタンプを押します。

≪使用可能カード≫
アンフェス開催日までに発売されている全カードが使用可能です。
※先行発売が行われている閃乱カグラ TCG UVS Vol.4 も使用可能です。

≪試合の制限時間≫
制限時間は 30 分。1 本勝負で行います。

≪試合形式≫
トーナメント形式

【ガチンコ！タイトルマッチ】

≪コーナー内容≫
必ず「閃乱カグラ TCG」デッキと「ブレイブルーTCG」デッキで対戦を行なうコーナーです。
形式はガンスリンガー形式となり、負けた方が席を立ち、次の方と交代して対戦を続けます。
（対戦終了後、勝った方は続けて対戦するかしないか選択が可能です。）
決着が付いたらスタッフを呼び、対応したスタンプを押します。
コーナーは基本的にセルフジャッジで進行いただきます。

また、このコーナーでは通算成績を[閃乱カグラ ●勝][ブレイブルー ●勝]と会場内に掲示し、最終的にどちらが勝ち越したかを予想します。入場時にどちらが勝ち越すかを投票してもらい、見事的中した方の中から抽選でプレゼントが！？

≪使用可能カード≫
アンフェス開催日までに発売されている全カードが使用可能です。
※先行発売が行われている閃乱カグラ TCG UVS Vol.4 も使用可能です。

≪試合の制限時間≫
制限時間は 30 分。1 本勝負で行います。

≪試合形式≫
ガンスリンガー形式

9. ご来場の際の諸注意

■会場内で撮影された動画及び写真に関して弊社 WEB 上にて公開される場合がございます。
■前日から、もしくは徹夜でのご来場はご遠慮ください。
■当日の開場前の混雑状況によっては、開場時間を予告なく早める場合がございます。
■会場内の混雑状況によっては、入場制限をかける場合がございます。あらかじめご了承ください。
■入場時や会場内では、スタッフの指示に従ってください。従っていただけない場合、ご退場願う場合がございます。
■会場内でのコスプレは公序良俗に反しない程度であれば可能です。但し、更衣室はありません。
■会場内での撮影・写メは可能です。
■会場内は飲食禁止です。飲み物は会場外廊下でお願いします。
■会場内は禁煙です。喫煙は指定されている喫煙場所にてお願いします。
■会場へのイベント内容に関するお問い合わせはご遠慮ください。
■本イベントでのお客様に起因するトラブル・事故・盗難等について、主催者・会場は一切責任を負いません。